



BRAȘOV - COLEGIUL NAȚIONAL ANDREI ȘAGUNA
VINERI, 27 SEPTEMBRIE 2019
ORELE 17 – 23

Locația	Instituția	Activitatea
Terenul de sport	C. N. Andrei Șaguna, C. N. Dr. I. Meșotă	Ora 16,30 - Baschet
Cortul 1	Planet Bike	Mobilitate electrică: biciclete si trotinete
Cortul 2	Academia Forțelor Aeriene Henri Coandă	Simulator de zbor IFR ELITTE, stație de control la sol a dronelor, macheta Vlaicu II la scara 1:1. Prezentarea modelului Vlaicu II și repere ale începutului aeronauticii românești (Lector univ. Jenel Tănase). Zboruri demonstrative cu drone.
Cortul 3	Centru Militar Zonal Brașov Biroul Informare Recrutare Brașov	Provocările unei cariere militare: experiențe și evoluție
Cortul 4	Baza 42 Comunicații și Tehnologia Informației Râșnov	Comunicații prin satelit; Videoteleconferință și drone.
Cortul 5	Forțele pentru Operații Speciale	Sistem mini-UAV și aparatură specifică de observare (cameră termală)
Cortul 6	ParkLED	Platformă LED mobilă
P 1	Draexlmaier	Sistem mecatronic de testare, manipulare, sortare, depozitare piese sferice; Sistem mecatronic cu bandă rulantă de recunoastere, control și sortare a pieselor; Comanda motor cu acționare start/stop motor cu senzor inductiv; Kart mecanic și proiecte mecanice ale elevilor practicanți; Atelier de montaj roboțel și auto cu piese tip lego, confecții de piele (dotat cu premii);
P 2	Kronospan	Cum pictezi pe plăci de OSB?
P 3	Preh	Tehnologii prin jocuri
P 4	Schaeffler	Quiz tehnic cu premii la fiecare oră; <i>Expertți în asamblare</i> – joc cu magneți în

		cadrul workshop-urilor cu premii; <i>Poligon de tragere</i> – încearcă-ți îndemânarea de James Bond cu pistoale mai altfel; <i>Fabrica de bănuți</i> – crează-ți proprii bănuți pe un utilaj CNC; <i>Mașina de sticlă</i> – descoperă componentele dintr-o mașină într-o aplicație 3D
P 5	Stabilus	<i>Stabilus este peste tot</i> : joc de recunoaștere a obiectelor care conțin produsele Stabilus; <i>Tacheți descurcăreți</i> : joc de asamblare a a unor părți componente din produsele Stabilus.
P6	C. N. Andrei Șaguna	Robotor
Itinerant	C. N. Andrei Șaguna	Teatru
I 1	C. N. Andrei Șaguna	Lumea vie prin experimente
I 2	Benchmark	Să învățăm cu Arduino!: laborator de analiză și testare a unei plăci electronice; Tehnica de testare și programare a plăcii electronice. Placa electronică dincolo de lupă: analiza plăcilor electronice utilizând o lupă.
I 3	Waters	Experimente de cromatografie lichidă; Prezentare de sisteme informatice; Programare interactivă pentru copii.
I 4	Miele	Cuptorul inteligent Miele: experimentarea conexiunii inteligente dintre cuptor și aplicațiile mobile.
I 5	Elektrobit	Soluții AUTOSAR flexibile și inovative pentru infrastructura de mașini interconectate; Interfața dintre om și mașină, navigație, asistența șoferului, unitatea de comanda electronică (ECU) și serviciile de inginerie a software-ului.
I 6	Siemens Industry Software	Introducere în lumea fenomenelor fizice, transformate în programe de calculator pentru proiectarea și testarea automobilelor. Studiul vibrațiilor și sunetelor din perspectivă inginerască. Legătura între filmul Avatar și Digital Twin în inginerie. Simularea mecanismelor care virează un automobil.
I 7	Clark	Introducere în câteva tehnologii avansate: printarea 3D și AR (augmented reality). Diferite tipuri de imprimante 3D și cum putem să ne proiectăm obiecte pe care apoi să le printăm. Modele de ochelari destinați AR-ului și ce putem face cu aceștia.

I 8	Iceberg	Realitate virtuală cu ajutorul ochelarilor HoloLens și Oculus
I 9	Mondly	Tehnologiile VR și AR în învățarea limbilor străine
I 10	C. N. <i>Andrei Șaguna</i>	Chimia prin experimente
I 11	Fundația Comunitară Brașov, Fondul Științescu Brașov - Experimentarium; Laboratorul de Știință și Artă	Fizica prin experimente; Braț robotic; Anatomia prin realitate augmentată; Smart Home
I 12	Fundația Comunitară Brașov, Fondul Științescu Brașov - Inițiere în CNC	Mașini asistate de computer; CNC în 3 axe;
I 13	Fundația Comunitară Brașov, Fondul Științescu Brașov - Școala de vară Learnex 2019; RoboIT 9	Smart City, prin kituri Lego, pentru îmbunătățirea calității vieții Ce fac roboții Lego?
I 14	Fundația Comunitară Brașov, Fondul Științescu Brașov - ProtoShop Live	Design de obiect prin tehnologia imprimării 3D; Modelare 3D prin programe specializate
I 15	C. N. <i>Andrei Șaguna</i> , C. N. De Informatică <i>Gr. Moșil</i>	Robo AS, KronBOT
II 2	C. N. <i>Andrei Șaguna</i>	Învățarea ca distracție: Platforma EduAS; Laboratorul de Realitate Virtuală
Muzeul de Științe Naturale	C. N. <i>Andrei Șaguna</i>	Aproape de lumea vie
CDI	Fundația Comunitară Brașov; Fondul Științescu Brașov - AR-T	Realizarea tricourilor interactive AR-T; Lupte Sumo cu roboți Lego; Braț robotic în exercițiu